

STRANGER JOB

RÈGLES DU JEU

Vous êtes sur le point de jouer à « Stranger job », un cousin éloigné du jeu « bright mirror » (vous aurez compris que les créateurs sont des grands fans de Netflix.) Vous n'y avez jamais joué ? Vous verrez c'est le meilleur jeu de société depuis le Monopoly.

« Stranger job » est un jeu de créativité sur l'évolution des métiers dans le futur.

Vous allez suivre une série d'étapes pour vous aider à imaginer, créer, et raconter une histoire qui se déroulera en avril 2045.

Le but principal du jeu est d'échanger des idées avec les autres participants et développer sa créativité. (mais si votre prédiction tombe juste, on vous offre un voyage pour deux personnes aux Maldives, en espérant qu'elles existent encore, en Avril 2045.)

Il n'y a pas de bonnes ou de mauvaises idées, chaque idée compte!

Par groupes de 6 participants:

-retournez les cartes « transition ».

-Créez des groupes de 2 (pas 1 ni 3, on a dit 2.) Chaque groupe pioche une carte secteur, puis la pose sur le plateau.

- Les binômes doivent choisir au minima 2 cartes « transition » pour définir les problèmes liés à la carte secteur (imaginez le monde en 2045 et l'écrire sur la carte « problème ».)

-Toujours en binôme, remplissez une carte « métier » pour présenter le métier développé à travers un personnage fictif. Cette carte doit correspondre aux cartes remplies préalablement, compris ?

-Le groupe de 6 se reforme, ils faut chercher les points communs entre les différents métiers.

-Vous êtes arrivés jusque là ? Vous inquiétez pas, c'est bientôt fini. Par binôme, remplissez la « journey map » qui est un agenda de la journée type du personnage que vous avez créé au préalable. À l'aide de pastilles, vous marquez les points de rencontre entre les différents métiers.

-Enfin, chaque binôme crée un CV, un Pitch ou un entretien d'embauche, puis présente son travail au groupe de 6.

-placez vos fiches métiers sur la carte de Brest au niveau d'un point qui vous paraît stratégique et criez UNO

- Si vous faites un double plus de 2 fois de suite, vous aller à la case « prison » sans passer par la case départ. (c'est faux)